

## **УТВЕРЖДАЮ:**

Председатель Брянской региональной общественной туристско-краеведческой, патриотической детско-юношеской организации «Отечество»

\_\_\_\_\_  
Э.В. Смирнова

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении открытой городской краеведческой игры  
«Город юный, город древний»  
Тема игры: «От Привокзальной слободы до наших дней»**

### **Цель и задачи краеведческой игры**

Открытая городская краеведческая игра «Город юный, город древний» (далее краеведческая игра) проводится с целью воспитания у обучающихся чувства патриотизма, гражданственности, любви к малой Родине.

Задачи краеведческой игры:

- вовлечение обучающихся в исследовательскую деятельность;
- воспитание у учащихся патриотизма, бережного отношения к природному и культурному наследию родного края;
- активизация работы туристско-краеведческих объединений в рамках движения «Отечество»;
- знакомство с историческим прошлым Володарского района г.Брянска.

### **Организация и руководство**

Общее руководство, организацию и проведение краеведческой игры осуществляет муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр детского и юношеского туризма и экскурсий» г.Брянска (далее – Центр туризма) совместно с Брянской региональной общественной туристско-краеведческой, патриотической детско-юношеской организацией «Отечество».

Краеведческая игра проводится в рамках реализации социального проекта гражданско - патриотической направленности в сфере краеведения "Возвращение к истокам", посвящённого 75-летию образования Брянской области, реализуемого при поддержке Фонда Президентских грантов.

### **Место и время проведения**

Краеведческая игра проводится 23 октября 2020 года в 14.00 в дистанционном формате на основе платформы Zoom.

### **Участники краеведческой игры**

К участию в краеведческой игре приглашаются команды общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования.

Состав команды 11 человек: 10 участников + 1 руководитель (все участники из одного класса), рекомендуемый возраст участников 13-16 лет (учащиеся 7-11

классов, в том числе активисты школьных музеев), допускается 2 команды от образовательного учреждения.

### **Условия участия в краеведческой игре**

Для участия в краеведческой игре необходимо в срок до **12.00 23 октября 2020 года отправить сообщением в группе ВКонтакте [vk.com/otechestvo32](https://vk.com/otechestvo32)** заявку от команды в формате PDF (Приложение №1). На указанный командой электронный адрес, за 2 часа перед стартом, организаторы пришлют ссылку на вход в конференцию Zoom и бланк для проставления ответов на вопросы игры.

Руководителю и не менее чем 2 участникам команды нужно зарегистрироваться в социальной группе в контакте (VK) общественная организация «Отечество» [vk.com/otechestvo32](https://vk.com/otechestvo32).

Вопросы по игре можно задать по телефонам: 63-63-49, 63-63-53 (Поплевко Алла Владимировна, моб. тел. 8-920-601-69-96).

### **Условия прохождения краеведческой игры**

Краеведческая игра проводится в дистанционной форме.

Команды выходят на старт 23 октября 2020 г. в 13.45 на платформу Zoom для проверки связи и решения технических вопросов.

Команды после начала игры сообщением в группу ВКонтакте [vk.com/otechestvo32](https://vk.com/otechestvo32) присылают фотографию команды в полном составе (10 человек и фотограф за кадром), на которой должна быть видна табличка с номером образовательного учреждения. При отправке фото сопровождается сообщением с указанием названия команды и номером школы для размещения администратором информации в группе ВКонтакте [vk.com/otechestvo32](https://vk.com/otechestvo32). Команды, которые разместят в группе фото через администратора получают премиальный балл.

Все ответы на вопросы, вписываем в бланк и по команде ведущего отсылаем фотографию сообщением в группу ВКонтакте [vk.com/otechestvo32](https://vk.com/otechestvo32).

### **Контрольное время игры – 45 минут.**

1. По желанию, за **4** дополнительных балла, команда готовит и размещает отзыв в социальной группы в VK Общественная организация «Отечество» [vk.com/otechestvo32](https://vk.com/otechestvo32) (баллы выставляются за отзыв, размещённый в течение 1 часа после финиша игры).
2. По истечении контрольного времени и не отправки материалов организаторам, командные материалы не принимаются, в общем протоколе команда занимает последнее место.

### **Подведение итогов краеведческой игры и награждение**

Итоги подводятся по количеству набранных баллов с учётом выставления премиальных баллов (прислать фото и разместить отзыв).

Итоговые протоколы игры будут размещены на новостной ленте сайта Центра туризма <http://www.turiznbrk.ru/>, и в группе VK «Отечество» **24 октября 2020 г.**

Команды, ставшие победителями и призёрами краеведческой игры, награждаются памятными призами, приобретёнными за средства Фонда президентских грантов в рамках реализации социального проекта гражданско - патриотической направленности в сфере краеведения "Возвращение к истокам", посвящённого 75-летию образования Брянской области.

Награждение команд победителей и призёров краеведческой игры «Город юный, город древний» состоится 30 октября с 15.00 до 17.00, в здании Центра туризма г. Брянска, по адресу: ул. Б. Хмельницкого д. 81А. Проезд до остановки «Школа № 28». Для награждения прибывает руководитель и капитан команды.

#### **Рекомендуемые интернет - источники:**

Соколов Я.Д. Брянск-город древний: Историко-краеведческие очерки. –Брянск: ЗАО «Издательство «Читай город», 2006 – 640

<http://www.puteshestvie32.ru/content/volodarskiy-rayon>

<http://www.puteshestvie32.ru/content/suharnogo>

<http://www.puteshestvie32.ru/content/titova>

<http://www.puteshestvie32.ru/content/privokzalnaya>

Заявка от школы  
на участие в открытой городской краеведческой игре  
«Город юный, город древний»

23.10.2020 г.

Название команды, наименование образовательного учреждения

Руководитель команды (ФИО) \_\_\_\_\_

Контактный телефон \_\_\_\_\_

Класс \_\_\_\_\_ (возраст участников) \_\_\_\_\_

Электронная почта \_\_\_\_\_

Списочный состав участников

№	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Подпись руководителя команды \_\_\_\_\_ Ф.И.О.